Full Stack Misiones – Proyecto PIL Money

**Grupo 2:** Alejandro Javier Bernal – Matías Nicolás Gonzáles – Martín Narciso Santa Clara Alejandro Tamada y Tatiana Micaela Urbina

# #1 – Home Page

Necesitamos inicialmente crear una historia de usuario para el diseño y desarrollo de la página de inicio (home page) de nuestra aplicación web. Abarca las etapas de diseño y codificación de la página.

**COMO** visitante del sitio web (puede ser cualquiera que acceda al sitio, potencial usuario de la aplicación)

**DESEO** navegar por el sitio de una forma intuitiva, agradable, cómoda, adaptable

**PARA** conseguir una experiencia única que me lleve a convertirme en usuario de la aplicación

Posibles tareas:

* Diseño responsive de la página, moderno, intuitivo, accesible también para personas con capacidades diferentes, siguiendo una filosofía de diseño Mobile First (al menos el 80% del tráfico del sitio web va a provenir de teléfonos celulares), que provoque en el visitante una experiencia confortable que lo induzca a convertirse en un usuario de la aplicación con el objetivo final de conseguir una elevada proporción entre visitantes y usuarios efectivos.
* Códificación de la página (código html, css, javascript, angular)

# #2 – Contenido de la Página

**COMO** visitante del sitio web

**DESEO** tener la mayor cantidad posible de información acerca de la aplicación

**PARA** ayudarme en la decisión de transformarme en un usuario final de la web app

Involucraría la decisión de qué contenido mostrar en la página, por ejemplo, opciones en nuestra barra de navegación, como:

* Quiénes somos, Qué es una Billetera Virtual?, Detalle operatoria en $, Detalle operatoria en criptomonedas, beneficios, preguntas frecuentes, contacto, registro, inicio de sesión, etc.

# #3 – Registración del Usuario

**COMO** visitante del sitio web (todavía es un potencial usuario)

**DESEO** registrarme en la aplicación

**PARA** convertirme en usuario efectivo y poder utilizar todas las funcionalidades de la misma

Esta historia de usuario engloba las tareas de:

* Diseño del formulario de registro
* Desarrollo de la lógica del formulario (código)
* Creación del modelo y conexión con la base de datos
* Testing e integración al sistema

# #4 – Login del Usuario

**COMO** usuario (ya está registrado)

**QUIERO** loguearme con mis credenciales

**PARA** acceder a la billetera virtual y realizar todas las transacciones que desee

Tareas de la historia de usuario:

* Diseño del formulario de login
* Desarrollo de la lógica del formulario (código)
* Testing e integración al sistema

# #4 – Creación de entorno en GitHub

**COMO** product manager (o como qué???)

**NECESITO** crear un entorno de trabajo en GitHub

**PARA** tener el proyecto almacenado en un repositorio en la nube, de esta manera, pueda ser accedido por todos los integrantes del equipo y tener, a su vez, un seguimiento del avance del proyecto

Tareas de la historia de usuario:

* Creación de un repositorio público en GitHub
* Configuración del repositorio: proyecto – milestones – personalización de las etiquetas, etc.
* Agregar a todos los integrantes del equipo como colaboradores del proyecto para que puedan tener acceso al repositorio y trabajar en él

# #5 – Ingreso de Dinero

**COMO** usuario

**QUIERO** ingresar dinero utilizando diferentes medios (débito, efectivo, transferencia bancaria)

**PARA** disponer de saldo en mi cuenta y así poder utilizarlo en futuras transacciones de pago

Tareas:

* Diseño módulo de Ingreso de Dinero
* Desarrollo de cada una de las opciones de ingreso de dinero (por débito – efectivo – transferencia bancaria) – Serían 3 tareas independientes.
* Testing e integración al sistema

# #6 – Transferencia de Dinero

**COMO** usuario

**QUIERO** transferir dinero a una cuenta bancaria o cuenta digital

**PARA** cancelar alguna obligación o acreditarla a mi cuenta bancaria

Tareas:

* Diseño módulo de Transferencia de Dinero
* Codificación del módulo.
* Testing e integración al sistema

# #7 – Retirar Dinero

**COMO** usuario

**DESEO** sacar dinero

**PARA** aumentar mi disponibilidad de efectivo

Tareas:

* Diseño módulo de Retiro de Dinero
* Codificación del módulo.
* Testing e integración al sistema

# #8 – Módulo de Cobros

**COMO** usuario

**NECESITO** realizar cobros por diferentes medios de pago (débito, crédito, efectivo, código QR)

**PARA** aumentar el saldo de mi cuenta

Tareas:

* Diseño módulo de cobros
* Codificación del módulo – Serían 4 tareas independientes, 1 para cada medio de pago.
* Testing e integración al sistema

# #9 – Módulo de Pagos

**COMO** usuario

**DESEO** realizar pagos de servicios, recarga de celulares, pago de compras en establecimientos físicos y online y pago de gastos varios

**PARA** hacerlo en cualquier horario y lugar, de manera online

Tareas:

* Diseño módulo de pagos
* Codificación del módulo – Serían 5 tareas independientes, 1 para cada tipo de pago.
* Testing e integración al sistema

# #10 – Módulo de Consultas

**COMO** usuario

**DESEO** consultar los movimientos de mi cuenta

**PARA** tener un control y realizar un seguimiento de mis operaciones financieras con la billetera virtual

Tareas:

* Diseño módulo de consultas
* Codificación del módulo
* Testing e integración al sistema

# #11 – Rentabilidad

**COMO** dueño del producto (es el que realizó la inversión, el dueño de la aplicación, el que obtendrá los beneficios económicos o afrontará las pérdidas – no sé si es lo mismo que el Product Owner)

**NECESITO** conocer la rentabilidad de la aplicación en un período determinado

**PARA** ayudarme en la toma de decisiones estratégicas de negocio.

Tareas:

* Diseño de la interfaz de usuario
* Codificación
* Testing e integración al sistema

# #12 – Efectividad de la página

**COMO** dueño del producto

**NECESITO** conocer la tasa de usuarios efectivos respecto de los visitantes

**PARA** medir la efectividad del diseño del sitio